



**XXI TROFEO AJEDREZ DE FERIAS  
XVII SEMANA DE LA JUVENTUD  
TROFEO DE ALABARDEROS  
SONSECA DOMINGO 23 DE AGOSTO DE 2009**



**REGLAMENTO**

1. **LUGAR Y HORARIO:** Casa de la Cultura de Sonseca, Domingo 23 de Agosto de 2009, presentación de jugadores a las 15:30 h. y comienzo a las 16:00 h.
2. **INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES:** Información en la página Web [www.sonsecavirtual.es](http://www.sonsecavirtual.es) e inscripciones anticipadas hasta el jueves 20 de Agosto al mail [burguillos32@hotmail.com](mailto:burguillos32@hotmail.com) o al teléfono 600098331. Plazas limitadas a 40 participantes torneo General, 30 participantes torneo promoción cadete y 30 participantes torneo promoción alevín. Tendrán prioridad las inscripciones por orden de inscripción.
3. **CATEGORÍAS:**
  - Torneo General: Absoluta Masculina y Absoluta Femenina.
  - Torneo Promoción Cadete: Sub 16 Masculina y Sub 16 Femenina.
  - Torneo Promoción Alevín: Sub 12 Masculina y Sub 12 Femenina.Se permite la participación en el Torneo General del resto de categorías, optando a los premios de la categoría Absoluta.
4. **SISTEMA DE JUEGO:** Suizo 5 rondas de 25 minutos por jugador en el torneo General y Suizo 7 rondas de 15 minutos por jugador en los torneos promoción.
5. **EMPAREJAMIENTOS:** Sistema informático (Swiss Perfect).
6. **DESEMPATE:** 1º Bulchoz, 2º Bulchoz Mediano y 3º Numero de partidas ganadas.
7. **PREMIOS Y RECUERDOS:** Ver cartel aparte. Los jugadores sólo optaran a los premios de su categoría. Los premios no son acumulables. Se entregará un recuerdo a todos los participantes que concluyan el campeonato y que no reciban trofeo.
8. **FICHA DE INSCRIPCIÓN Y CUOTA INSCRIPCIÓN:** Es obligatorio que todos los jugadores rellenen la ficha de inscripción. Para los socios del "Club Ajedrez Sonseca" y mujeres la inscripción es gratuita, para el resto, en el torneo general son 5 € y promociones 1 €
9. El jugador que moleste a su contrincante y dicho jugador reclame su actuación será sancionado con las siguientes premisas: 1º amonestación por el árbitro de la sala; 2º Cinco minutos menos de su reloj y si reincide supondrá la pérdida de la partida.
10. **RECLAMACIONES E INCIDENCIAS:** Cualquier incidencia durante el desarrollo de las partidas deberá ser comunicado por el jugador afectado al arbitro en el momento de producirse la misma.
11. Ante cualquier duda prevalecerán los criterios de la organización y del árbitro.