

**INTERNACIONAL DE AJEDREZ**  
**“Excmo. AYUNTAMIENTO DE TOMELLOSO”**  
**«VI MEMORIAL PEDRO CASERO»**

**BASES**

**Participantes:** Campeonato abierto a todos los jugadores de ambos sexos previamente inscritos en esta competición..

**Fecha del torneo:** Día 29 de agosto de 2010

**Lugar:** Hogar de la Cooperativa C/. Campo (Tomelloso)

**Horario:**

09:30 horas	presentación de jugadores		
10:00 horas	1ª ronda	16:00 horas	5ª ronda
11:00 horas	2ª ronda	17:00 horas	6ª ronda
12:00 horas	3ª ronda	18:00 horas	7ª ronda
13:00 horas	4ª ronda	19:00 horas	8ª ronda
20:30 horas	clausura del torneo		

**Sistema:** Suizo 25 minutos a caída de bandera  
Hasta 35 jugadores 6 rondas  
De 36 a 70 jugadores 7 rondas  
Mas de 70 jugadores 8 rondas.

**Desempates:** Bucholz Total, Mediano y Progresivo mediante soporte informático. El orden se determinará por sorteo antes de la primera ronda.

<b>Inscripción:</b>	* ELO FIDE 2350 o superior		Gratuita
	General	Provincial	Local
Absolutos	20'0 €	15'0 €	10'0 €
Sub-16	15'0 €	10'0 €	5'0 €

Teléfono 609 16 06 70 Fax 926 22 02 83

Correo Electrónico [info@ajedrezciudadreal.es](mailto:info@ajedrezciudadreal.es)

Web: <http://ajedrezciudadreal.es>

Límite inscripción: *24:00 horas del día 28 de agosto de 2010*

No serán emparejados los jugadores no inscritos dentro del límite.

Los jugadores naturales de Tomelloso, aunque actualmente no residan y puedan tener licencia federativa de otra provincia, serán considerados como jugadores locales.

Las inscripciones deben ser ingresadas en la cuenta corriente de la Caja Rural Provincial **3062 0040 37 2218687222** remitiendo copia del justificante por correo electrónico o Fax

**Desarrollo y resultados:**

Se facilitará por parte de la Organización, de obligatorio cumplimiento, partes para el resultado de las partidas, en las que figurará número de mesa, número de ronda, resultados, nombre y firma de ambos jugadores.

Estos resultados serán los únicos válidos a la hora de puntuaciones, sin que los jugadores puedan impugnarlos una vez entregados, siempre que el árbitro no decida otra cosa.

Caso de que no se entrega el mencionado control una vez terminada la ronda, se considerará como partida perdida para ambos jugadores.

**Comité de Apelación:** Estará formado por:

- Árbitro principal
- Director del Torneo
- Los tres primeros jugadores del ranking, “Absolutos” no involucrados en la incidencia.

En caso de desacuerdo de las decisiones del árbitro, puede presentarse recurso al Comité de Apelación del torneo. La decisión de éste es inapelable.

**Organiza:** José Ángel Casero Linares – Club D. B. «Ajedrez Ciudad Real»  
Enrique Reviriego Pérez

**Patrocina:** Patronato Municipal de Deportes del Excmo. Ayuntamiento de Tomelloso  
Concejalía de Festejos del Excmo. Ayuntamiento de Tomelloso

**Colaboran:** Cooperativa del Campo Virgen de las Viñas  
Verum (Bodegas y Viñedos)

## PREMIOS

	GENERALES	PROVINCIALES	LOCALES
<b>ABSOLUTOS</b>			
<b>1º</b>	600'00 €+ Trofeo	100'00 €+ Trofeo	100'00 €+ Trofeo
<b>2º</b>	400'00 €	75'00 €	75'00 €
<b>3º</b>	300'00 €	50'00 €	50'00 €
<b>4º</b>	250'00 €		
<b>5º</b>	200'00 €		
<b>6º</b>	200'00 €		
<b>7º</b>	150'00 €		
<b>8º</b>	150'00 €		
<b>9º</b>	100'00 €		
<b>10º</b>	100'00 €		
<b>VETERANOS</b>			
<b>1ª</b>	100'00 €+ Trofeo		
<b>SUB - 16</b> Nacidos a partir del 1 de enero de 1994			
<b>1º</b>	Trofeo	Trofeo	Trofeo
<b>2º</b>	Trofeo	Trofeo	Trofeo
<b>SUB - 12</b> Nacidos a partir del 1 de enero de 1998			
<b>1º</b>	Trofeo	Trofeo	Trofeo
<b>2º</b>	Trofeo	Trofeo	Trofeo

### OBSERVACIONES:

De acuerdo con el artículo 6.6 de las Leyes del Ajedrez, el jugador inscrito que se presente ante el tablero transcurridos *10 minutos del inicio de la sesión de juego perderá la partida. Para el resto de las rondas el tiempo límite será de 5 minutos.*

Una vez efectuadas tres jugadas por cada jugador, no pueden hacerse reclamaciones relativas a una incorrecta ubicación de las piezas, la colocación del tablero o los tiempos que figuran en los relojes.

Para reclamar una victoria por tiempo, el reclamante debe detener ambos relojes y notificárselo al árbitro. Para que la reclamación prospere, la bandera del reclamante debe permanecer en alto, y la de su adversario caída después de que se hayan parado los relojes.

Una partida es tablas bajo las reglas normales del Ajedrez y además:

a) si ambas banderas están caídas.

b) si la bandera de un jugador ha caído, pero su oponente no tiene posibilidad de dar mate

Una partida también puede ser tablas, pero sólo antes de que la bandera del reclamante caiga, si el jugador demuestra un jaque perpetuo, o una repetición forzada de la posición (si esta reclamación resulta ser falsa, su oponente es compensado con dos minutos de tiempo adicional).

Movimientos ilegales no pierden automáticamente. Para un primer movimiento ilegal de un jugador, el árbitro dará dos minutos de tiempo extra a su oponente; para un segundo movimiento ilegal del mismo jugador, el árbitro dará otros dos minutos de tiempo extra a su oponente; para un tercer movimiento ilegal del mismo jugador, el árbitro deberá declarar perdida la partida para el jugador que ha jugado incorrectamente.

No está permitido fumar.

Está estrictamente prohibido llevar teléfonos móviles o cualquier otro medio electrónico de comunicación, no permitido por el árbitro, dentro del recinto de juego. Si durante las partidas suena en el recinto de juego el móvil de un jugador, éste perderá su partida. (Artículo 12.2 de las Leyes del Ajedrez)

En todo momento los jugadores no actuarán de forma que deshonren el juego del ajedrez.

Para lo no previsto en las presentes bases, se aplicarán las normas FIDE-FEDA en vigor al inicio de la competición.

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN DE JUGADORES Y VISITANTES.**

*La participación en este Campeonato supone la aceptación de las presentes BASES*